

大学講座

入学後の
成績にも
カウント!

リアル体験 プログラム

大学の授業ってどんな感じかな?
その答えがココにある!

講座名 三次元バーチャル造形基礎

受講資格 三次元バーチャル造形に
興味のある高校生(学年・学科不問)

開講日時 8/8木 > 8/9金 > 8/10土

9:00 ~ 14:30(最終日のみ 12:10 まで)
*最終日以外は学生食堂をご利用いただけます

定員

20名

申込締切

7/22月

詳しくは
裏面を
見てね!



企業がつくったものづくり大学

新潟工科大学

2019年度 新潟工科大学 体験プログラム

高校生が本学の学生と一緒に、実際の授業を受講できる特別体験プログラム。
課題やホームワークに取り組み、作品を提出することで、本学に入学した場合に
卒業要件単位として認められます。
テーマはフォトリアルなCGを製作する「三次元バーチャル造形」。
3DCGに興味のある方、本学の受験を検討されている高校生はぜひお申し込みください。

開講日時 8/8(木)～10(土) 3日間
9:00～14:30(最終日のみ12:10まで)
*最終日以外は学生食堂をご利用いただけます

定員 20名

場所 新潟工科大学 S棟 1F
S101号室「計算機実習室」

受講資格 三次元バーチャル造形に
興味のある高校生(学年・学科不問)

担当教員 飯野 秋成 教授

**無料バス
運行** JR 東三条駅、長岡駅、長岡 IC、柏崎駅より
無料送迎バスを運行します
*発着時間など詳細はお問い合わせください

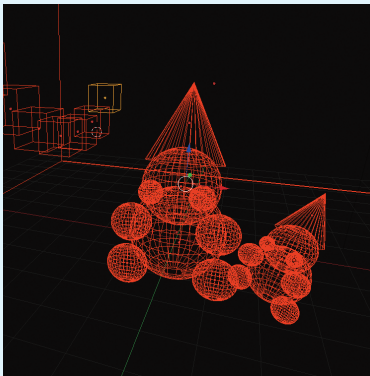
申込受付 右のQRコードを読み込み
申込フォームへアクセスして
お申し込みください(先着順)

申込締切 7月22日(月)



1日目

9:00
14:30



三次元バーチャルの基礎を学び モデリング(3D造形)に挑戦しよう!

Step 1

< ガイダンス >

工学における3DCG利用の現状を元に
三次元バーチャルについて学びましょう。

Step 2

< モデリング Part1 >

簡単なキャラクターを作りながら
基本的なモデリングの操作を覚えます。

Step 3

< モデリング Part2 >

覚えた操作を応用してキャラクターを引き立てる環境を
作りましょう。小物や部屋などリアルな空間を作ってみます。

2日目

9:00
14:30



作った形に命を吹き込もう! 3つのツボでフォトリアルを追求します!

Step 4

< マテリアル設定 >

マテリアル設定とは材質感を付ける事。木や金属、
透明感や反射などの表現でリアリティーを付けていきます。

Step 5

< ライティング >

リアリティーを増すうえで欠かせない光源を設定します。
環境マッピングという手法を用いてフォトリアルを目指します。

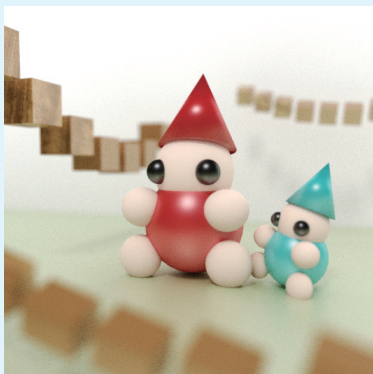
Step 6

< カメラワーク >

一眼レフのようなボケ感のあるカメラ設定を学びます。
一眼レフの知識にも触れながらフォトリアルCGを仕上げます。

3日目

9:00
12:00



作品を仕上げて発表会! フォトリアルなCGうまくなってきたかな?

Step 7

< レンダリング >

作った3DCG世界を1枚の画像に書き出します。
思っている以上に時間がかかりますが、
辛抱強く待ちます。

Step 8

< 作品制作・発表 >

出来上がった作品の発表会をしましょう!
3日間でもここまでできるという感動が
待っているかも!

パソコンはこちらで
準備します!
フォトリアルなCGを
一緒に作りましょう!



お問い合わせ

新潟工科大学 学務課 〒945-1195 柏崎市藤橋1719番地

☎0257-22-8101